**Juan Camilo Restrepo Velez 000373886**

Tabla de contenido

[1) Ajuste API REST 2](#_Toc39634525)

[1.1) updateData.php 2](#_Toc39634526)

[1.2) postData.php 5](#_Toc39634527)

[2) Ajuste MariaDB 7](#_Toc39634528)

[3) ConexionApiRest 8](#_Toc39634529)

[3.1) Constructor 8](#_Toc39634530)

[3.2) getData 8](#_Toc39634531)

[3.3) setData 9](#_Toc39634532)

[3.4) updateData 9](#_Toc39634533)

[3.5) downloadData 9](#_Toc39634534)

[3.6) setHttps 10](#_Toc39634535)

[4) EU Estudiante 11](#_Toc39634536)

[4.1) MainActivity 11](#_Toc39634537)

[4.2) ActividadActivity 11](#_Toc39634538)

[5) EU Profesores Prototipo 12](#_Toc39634539)

[5.1) MainActivity 12](#_Toc39634540)

[5.2) SesionActivity 13](#_Toc39634541)

[5.3) NewSesionActivity 16](#_Toc39634542)

[5.4) ActividadActivity 16](#_Toc39634543)

[Referencias 19](#_Toc39634544)

# 1) Ajuste API REST

Como el API REST que se decidió implementar no está completo (faltan las funciones de update y delete) se nos presenta el impedimento para poder actualizar el estado de la actividad por lo cual debemos implementar al menos la funcionalidad de actualizar los datos, además de mejorar la función de insertar datos ya que no nos devuelve el registro que se acaba de insertar (se requiere para notificar con cuál ID quedó dicho registro).

## 1.1) updateData.php

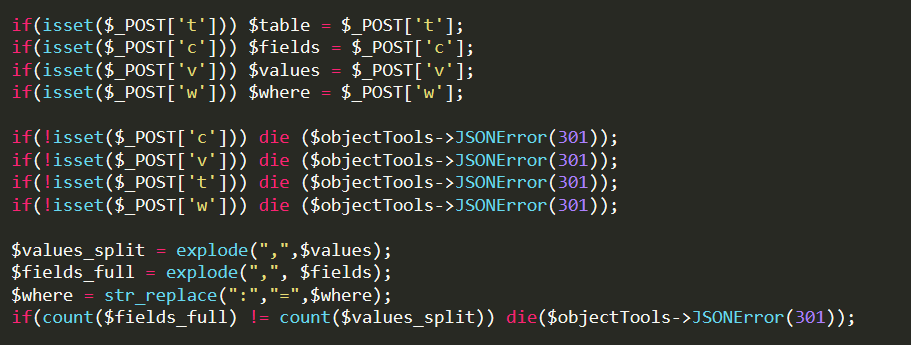
Ahora bien, para poder actualizar datos por medio del API REST se escribe el código necesario en el archivo updateData.php para implementar dicha función por medio de la URL que se deben enviar los siguientes parámetros mediante el método POST:

* Tabla
* Columna
* Valor
* Condición

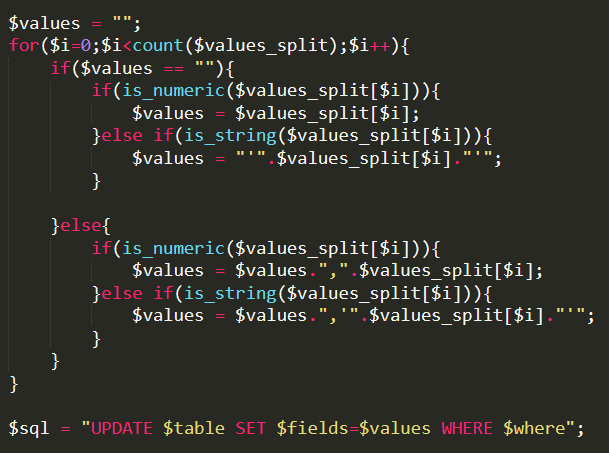
Entonces la URL queda (recordar que da tanto con HTTP como HTTPS por la instalación del certificado del sprint 3):

*https://192.168.0.101/ApiRest/updateData.php?t=table&c=column&v=newValue&w=condicion*

Para el código en php se reutilizan todas las validaciones que se hacen los demás archivos php por lo que solo se mostrará lo esencial como la obtención de los parámetros:



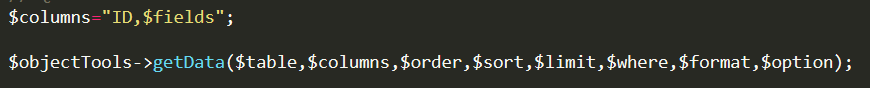
Luego se realizan las validaciones posteriormente mencionadas, para luego realizar la construcción de la instrucción update



Luego se utiliza una clase Tools que se encarga de la conexión con el servidor MariaDB y aplica la sentencia update:

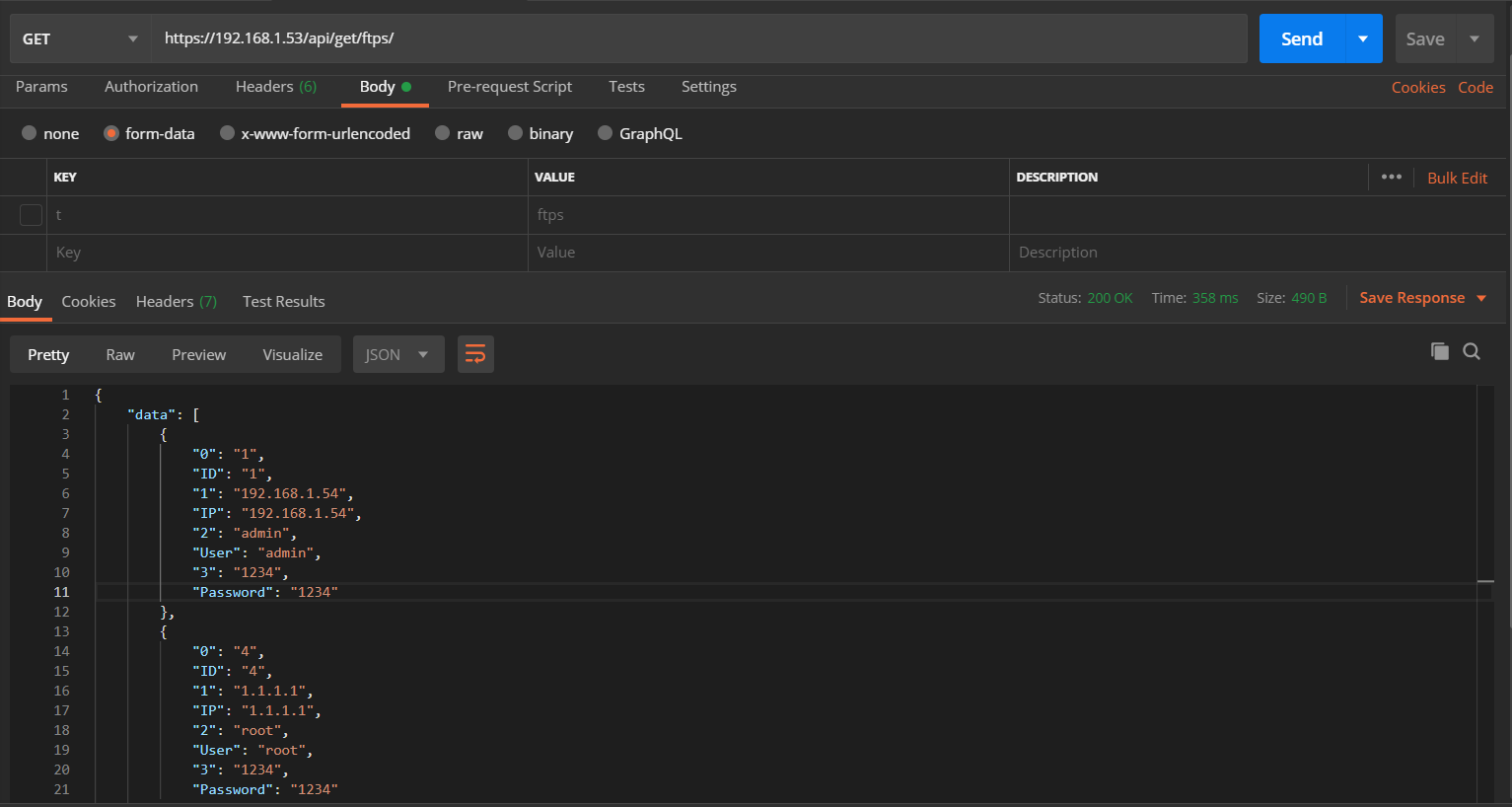


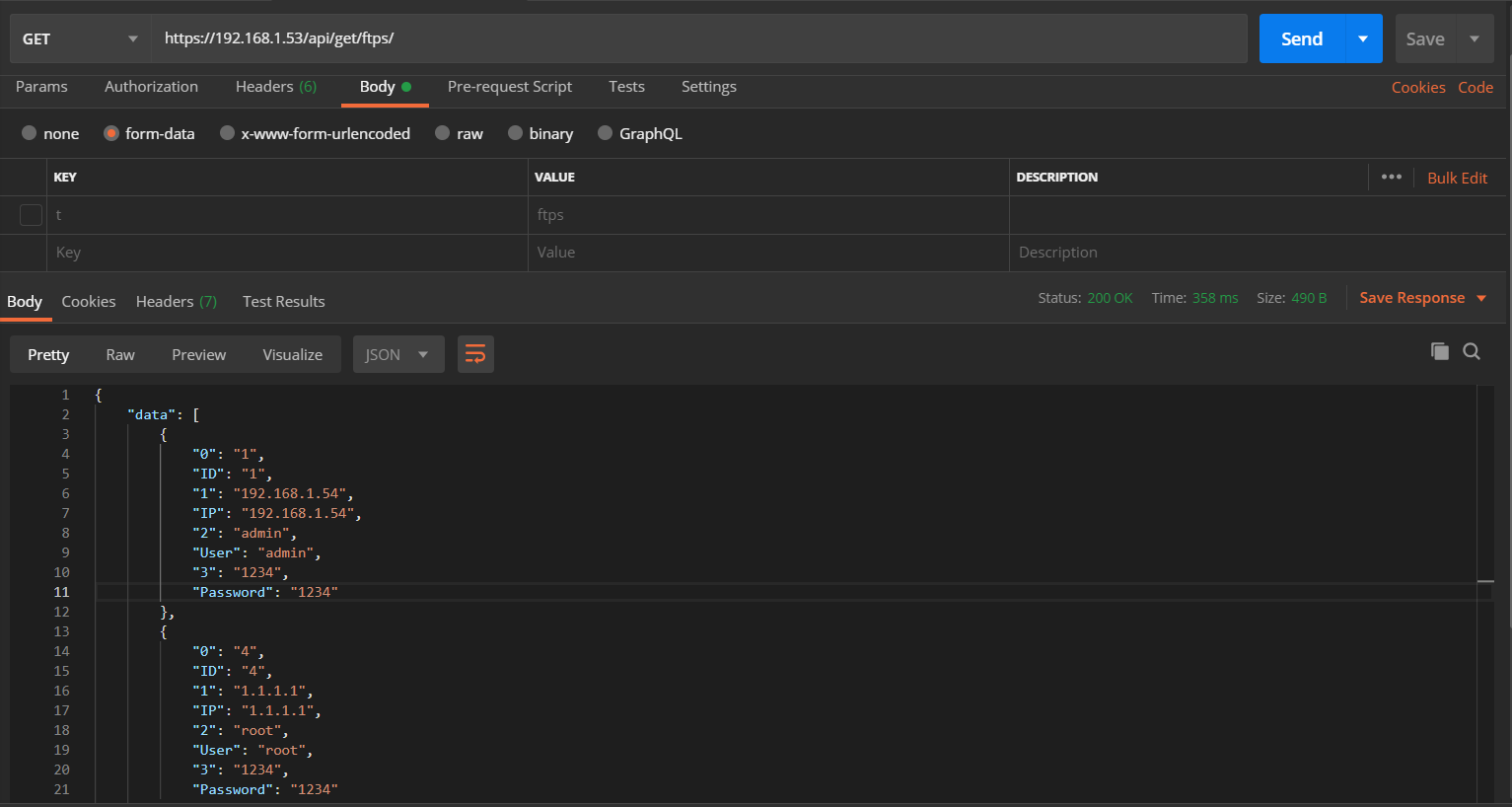
Luego se procede a llamar nueva mente la clase pero esta vez devolver un JSON con el ID y la columna modificada de la tabla:



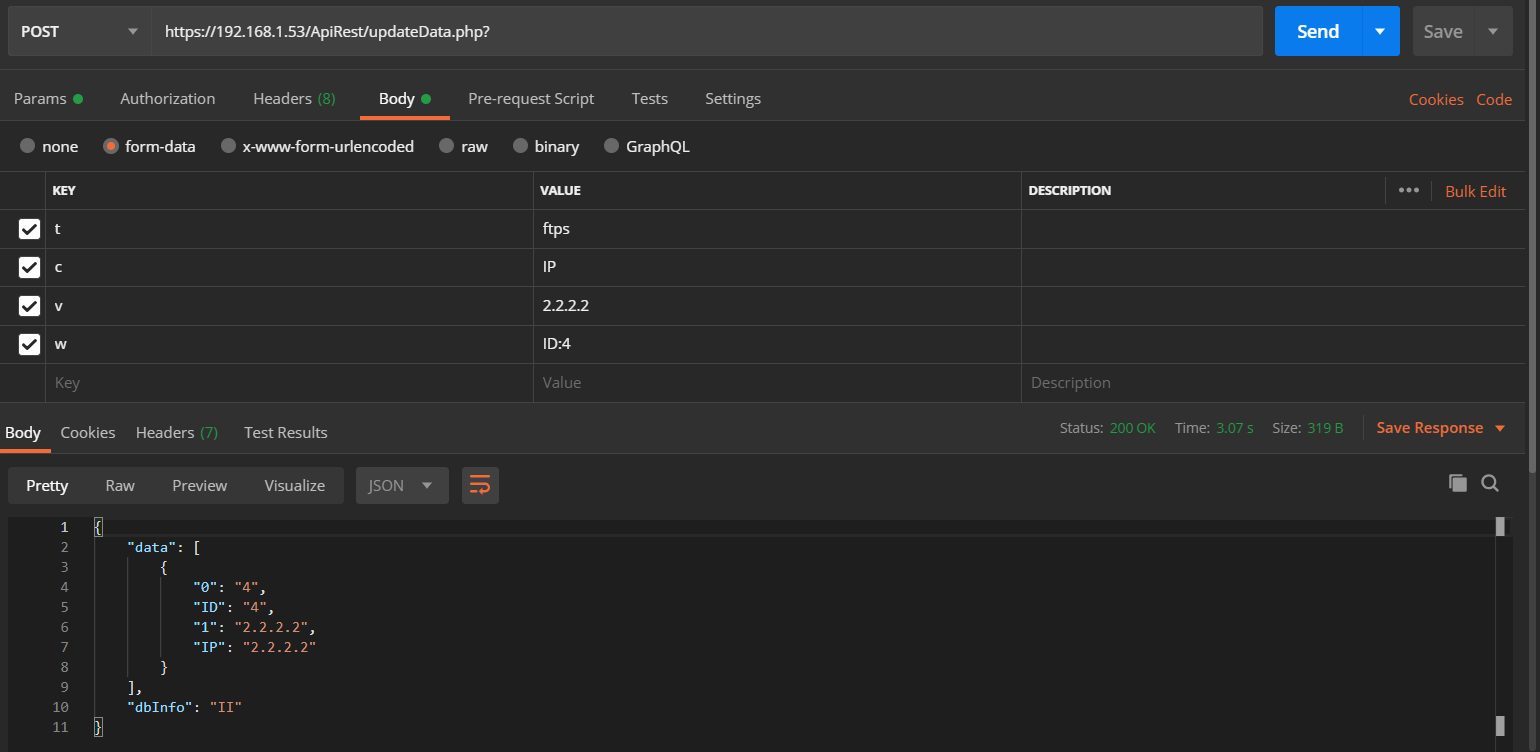
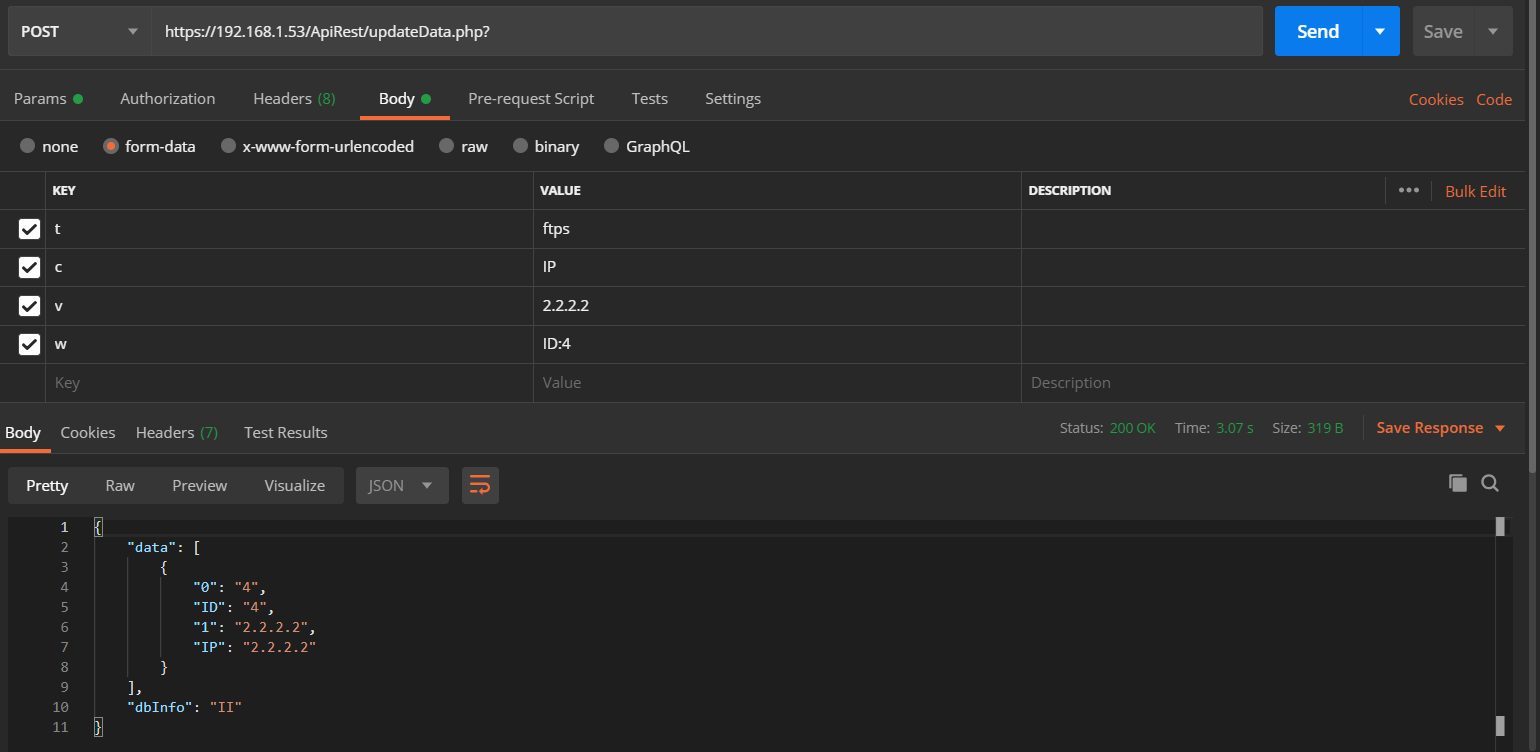
Prueba desde **Postman** que es un programa que nos permite probar las funcionalidades de nuestra API REST para enviar parámetros por la URL por medio de los diferentes modos (GET, POST, PUT, entre otros).

Primero consultamos los registros que tiene la tabla ftps (Estos son los del servidor de prueba):

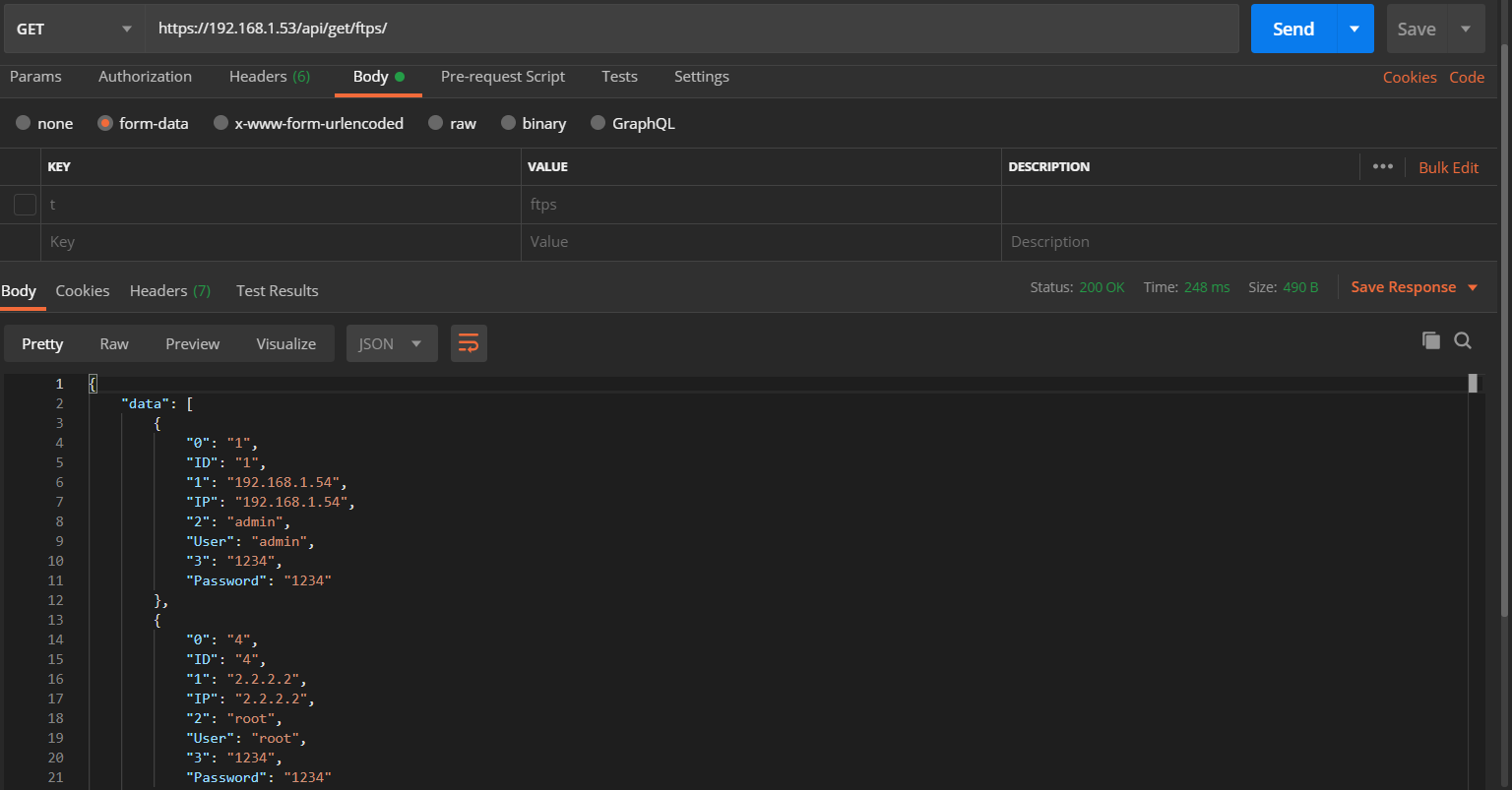
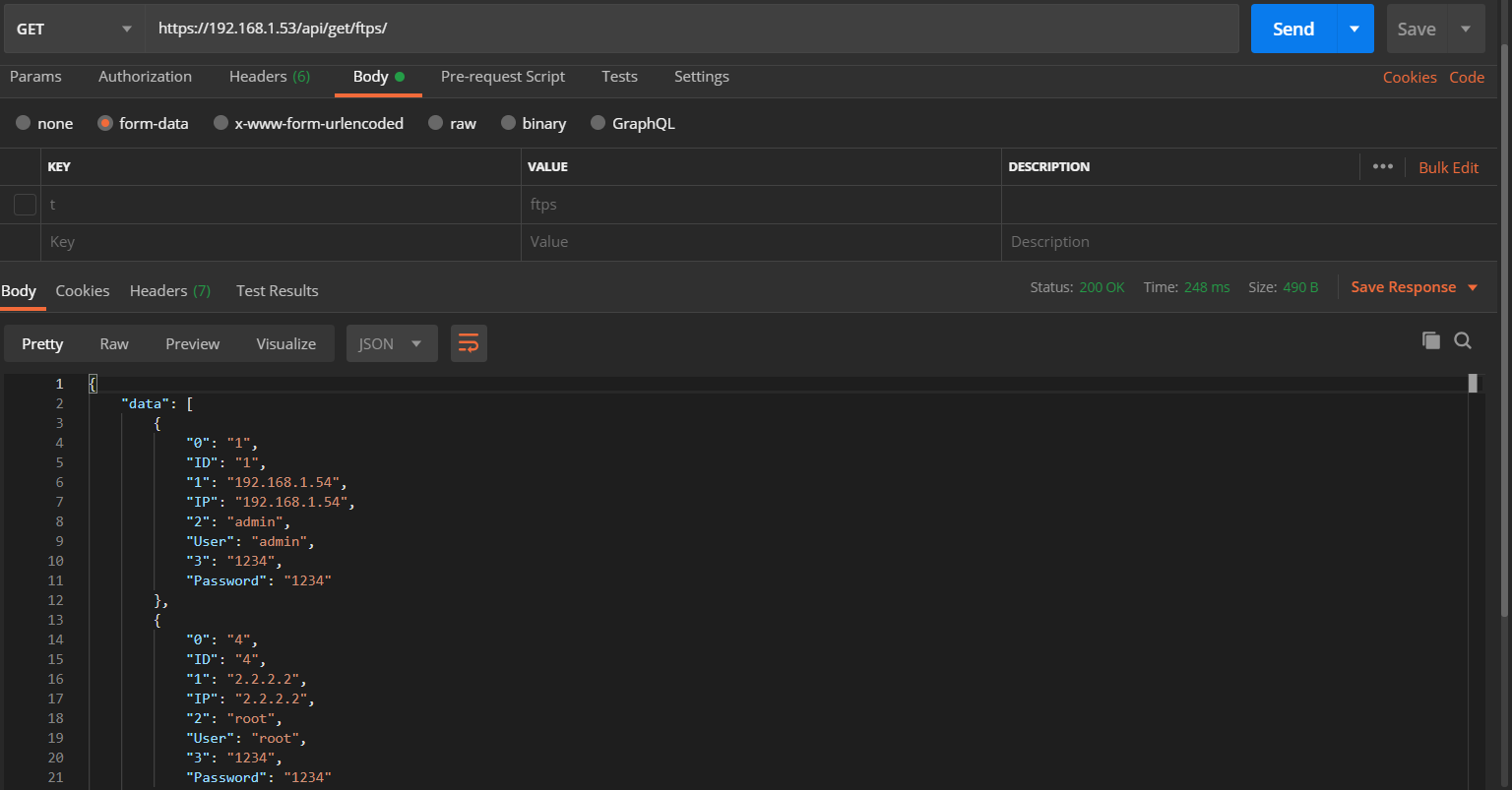




Luego se procede a cambiar la IP del registro con ID igual a 4:

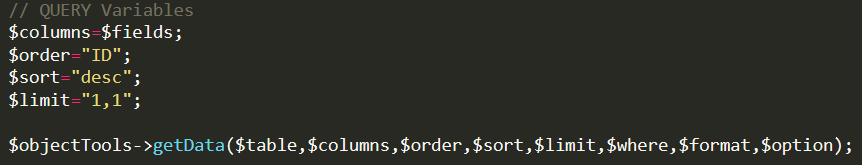


Y ahora volvemos a consultar todos los registros:



## 1.2) postData.php

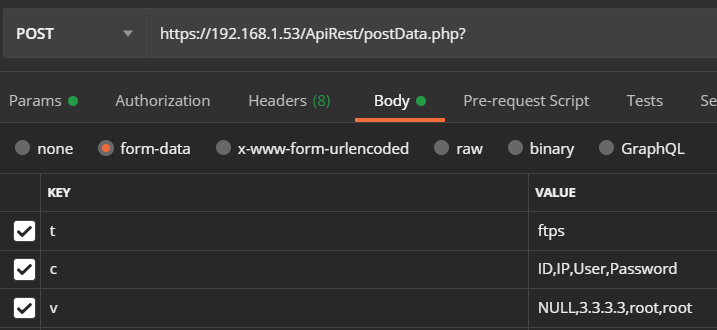
Por otro lado, la opción de insertar datos ya viene implementada, pero esta retorna el ID incorrecto del registro que se acaba de insertar por lo que se modifica la parte después de construir la consulta insert, que se hace lo mismo que con update, se llama un método de la clase Tools para consultar el último registro de la tabla, por ello se especifican todas las columnas, se ordena descendentemente por el ID y se limita solo a un resultado:

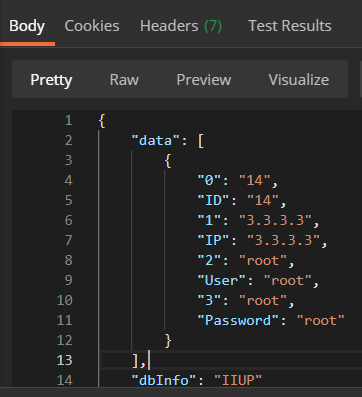


Al igual que update, se envían los parámetros por la URL así con el método POST:

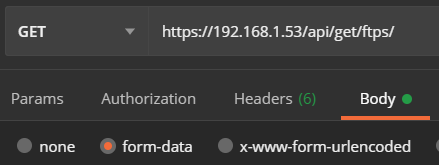
*https://192.168.0.101/ApiRest/postData.php?t=table&c=column1,column2&v=value1,value2*

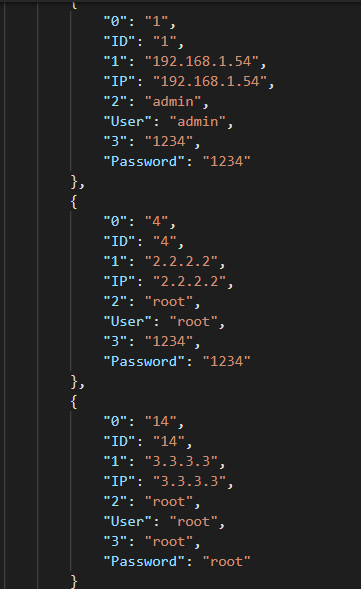
La prueba en el programa **Postman** para insertar un nuevo registro:





Y la consulta sobre la tabla donde se ve el nuevo registro:

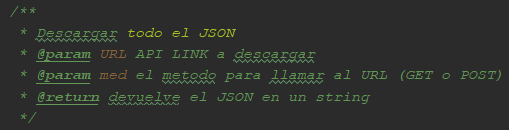




# 2) Ajuste MariaDB

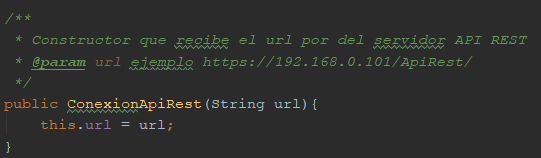
# 3) ConexionApiRest

Con un mejor entendimiento del API REST se realiza una mejora de la clase ***ConexionApiRest*** haciendo que sea de más alto nivel para facilitar su uso y comprensión, además todos los métodos llevan el comentario con su descripción de lo que realiza, recibe y retonar, ejemplo:



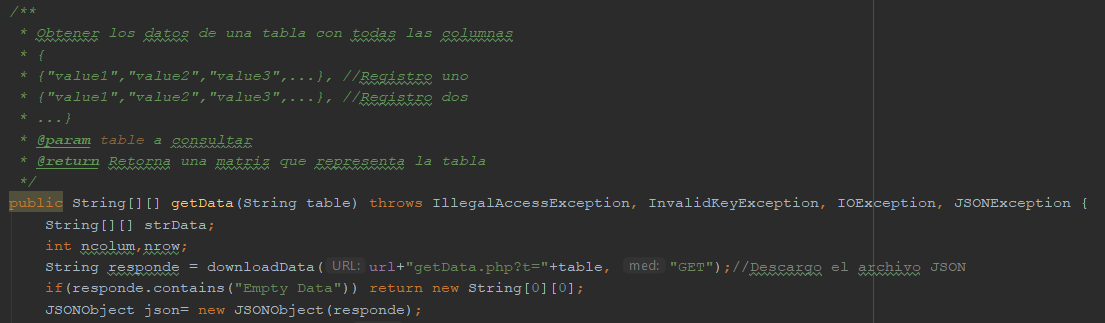
## 3.1) Constructor

Recibe la URL del servidor: *https://192.168.0.101/ApiRest/*

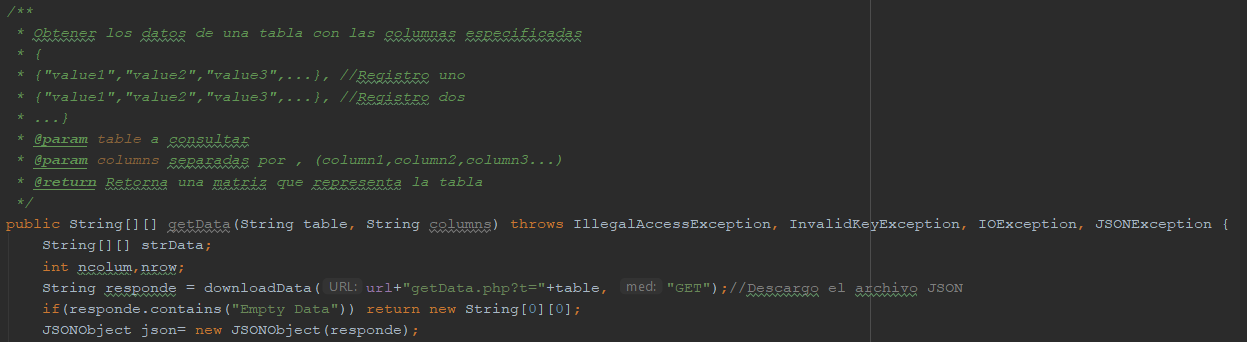


## 3.2) getData

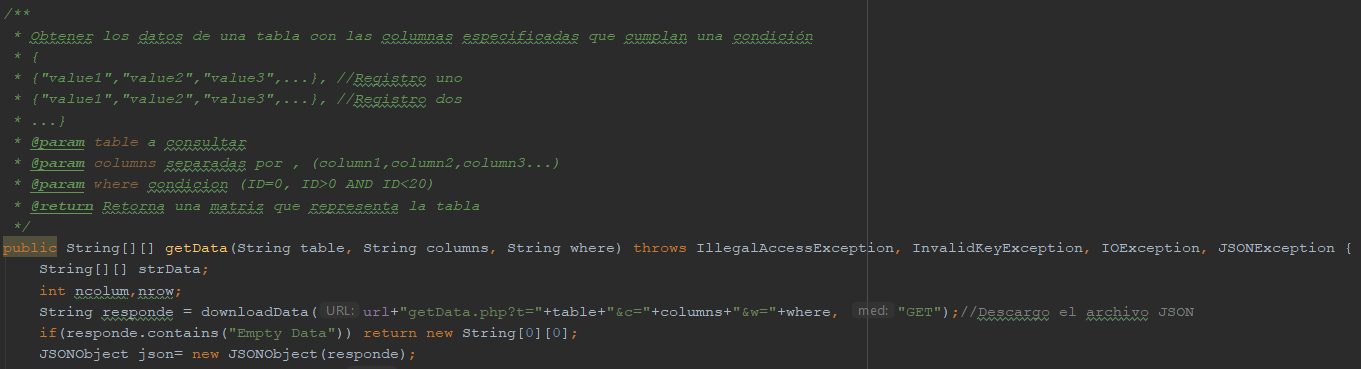
En la decodificación del JSON se mantiene, cambia la forma en que como se llama y en los parámetros que recibe. En este sentido puede obtener el contenido de toda la tabla:



Obtener solo algunas columnas de la tabla:

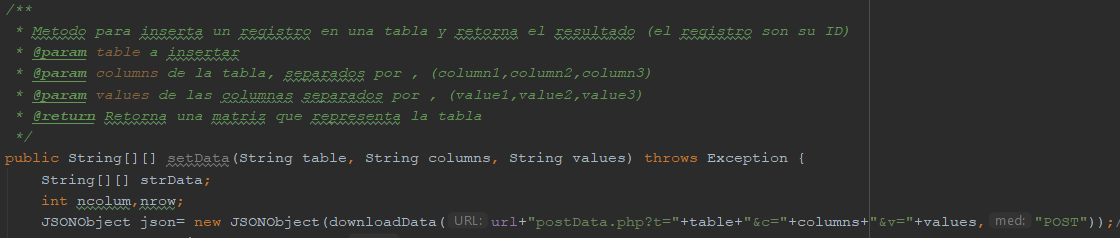


Obtener algunas columnas filtradas por un where:



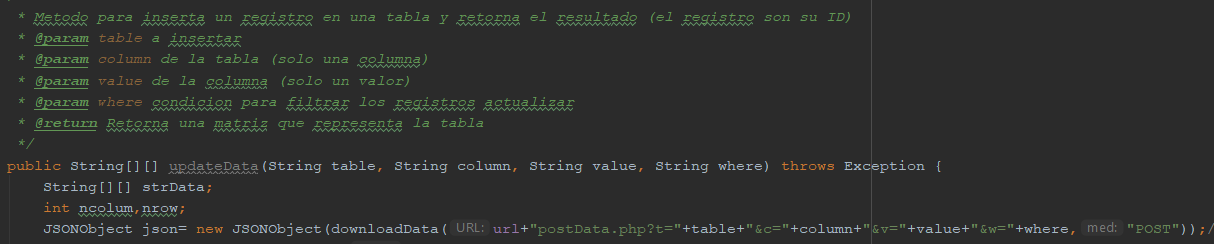
## 3.3) setData

El método enviar por la URL los parámetros para realizar la inserción por el método POST de HTTP y como también devuelve un JSON, tiene la misma decodificación que el método getData, por lo que cambia el URL a enviar a download y se especifica el método POST:



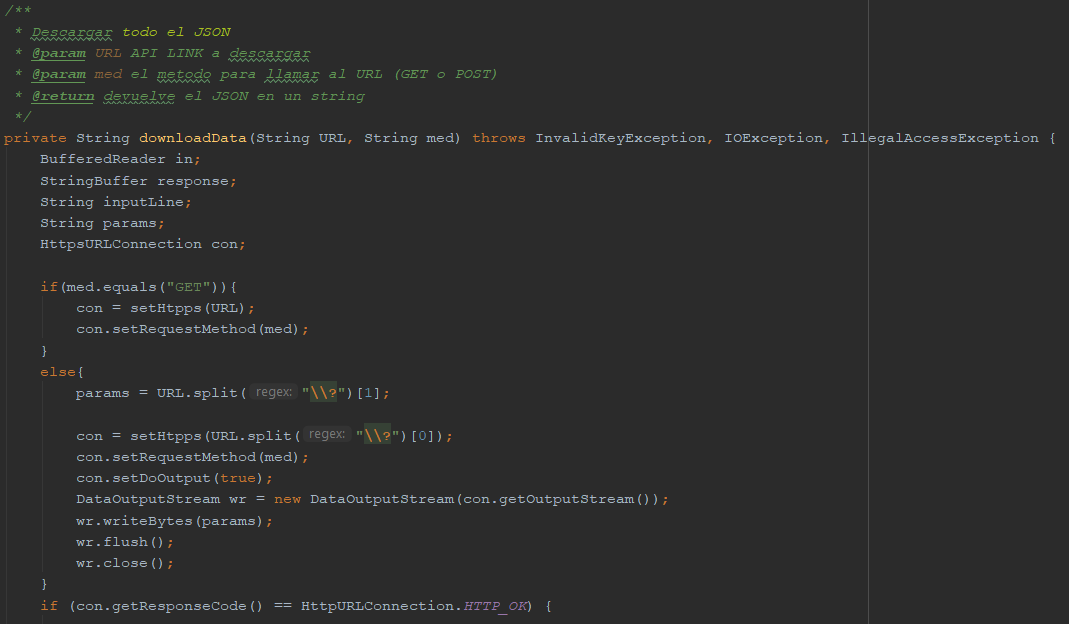
## 3.4) updateData

Al igual que setData, solo cambia el URL a enviar a download, ya que también se devuelve un JSON con el ID y la columna cambiada:



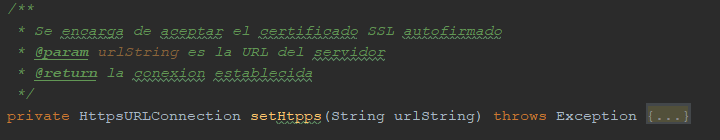
## 3.5) downloadData

Método privado que se encarga de descargar los JSON que retornan los API LINK:



## 3.6) setHttps

Metodo privado que se encarga de gestionar el permiso para aceptar la conexión con servidor ya que este tiene un certificado SSL autofirmado:



# 4) EU Estudiante

Se hará una breve recopilación de los llamados a las clases auxiliares para manejar la conexión con el servidor MariaDB y con el servidor FTP, así como las clases necesarias para el manejo del front y las nuevas implementaciones.

## 4.1) MainActivity

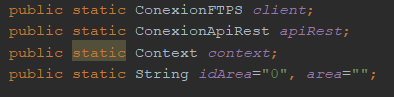
## 4.2) ActividadActivity

# 5) EU Profesores Prototipo

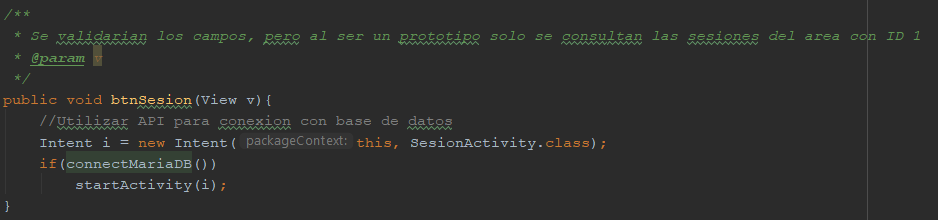
Esta aplicación es un prototipo de la app Profesores en la cual se centrará en crear sesiones sobre una misma área y siempre se crearán tres actividades, cada una con tres recursos (una imagen, un documento, un apk) en código estático (“quemado”).

## 5.1) MainActivity

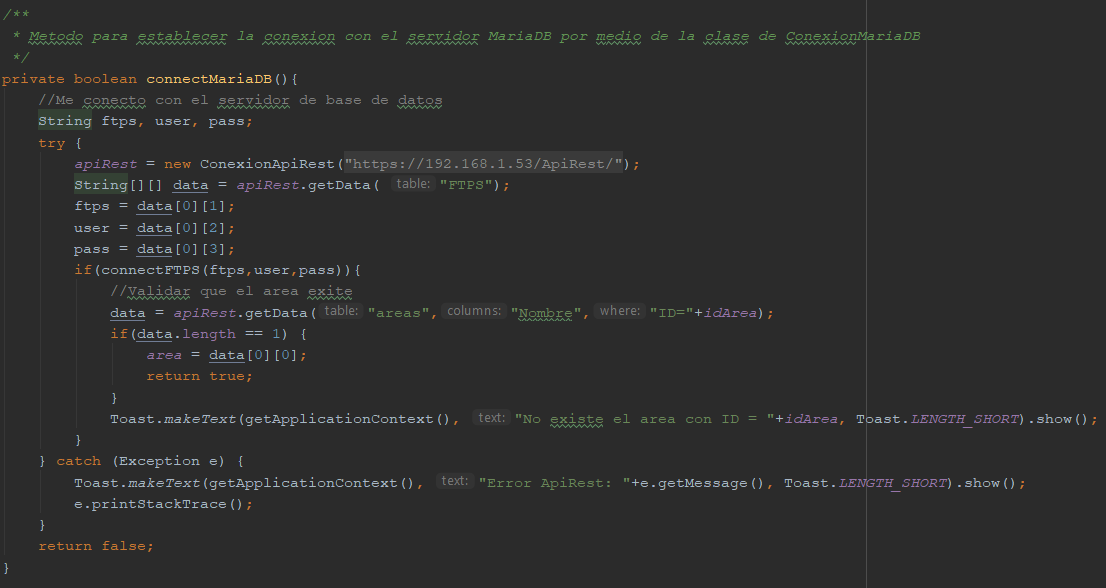
Es la ventana principal donde se debería validar el LogIn del profesor, pero al ser un prototipo simplemente se entrará con el filtro de que el ID del Area es igual a 1, por lo que en esta clase se definen los atributos que se requerirán en las demás clases:



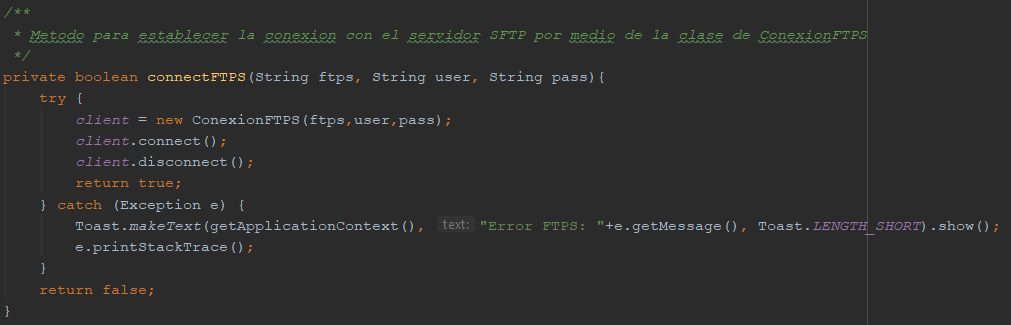
En el onCreate se inicializar el IdArea en 1 y el context. Luego está el botón para iniciar sesión:



Probará la conexión con MariaDB por medio del API REST:

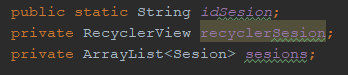


Y con los datos del servidor FTP obtenidos probará la conexión con el servidor FTP:

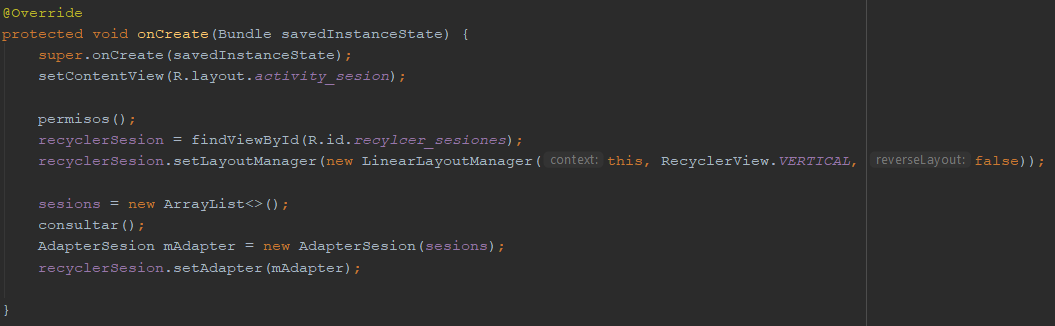


## 5.2) SesionActivity

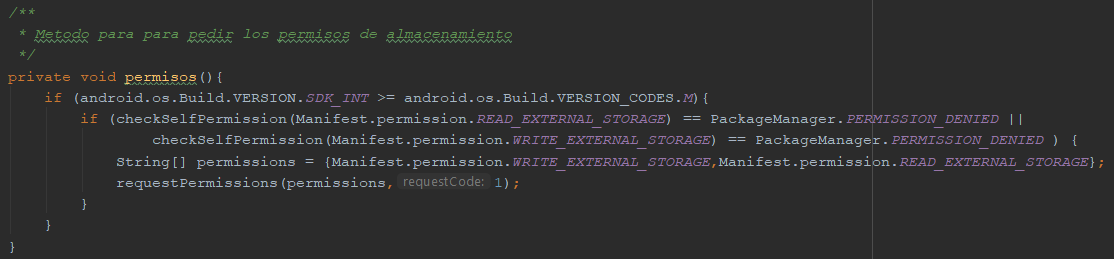
Esta clase estará encargada del manejo lógico para visualizar las sesiones que están creadas en el área cuyo ID es igual a 1, además de dar la opción de crear una sesión y de ver las actividades de una sesión especifica. Para ello primero se crean los atributos necesarios como es el RecyclerView para mostrar la lista de sesiones:



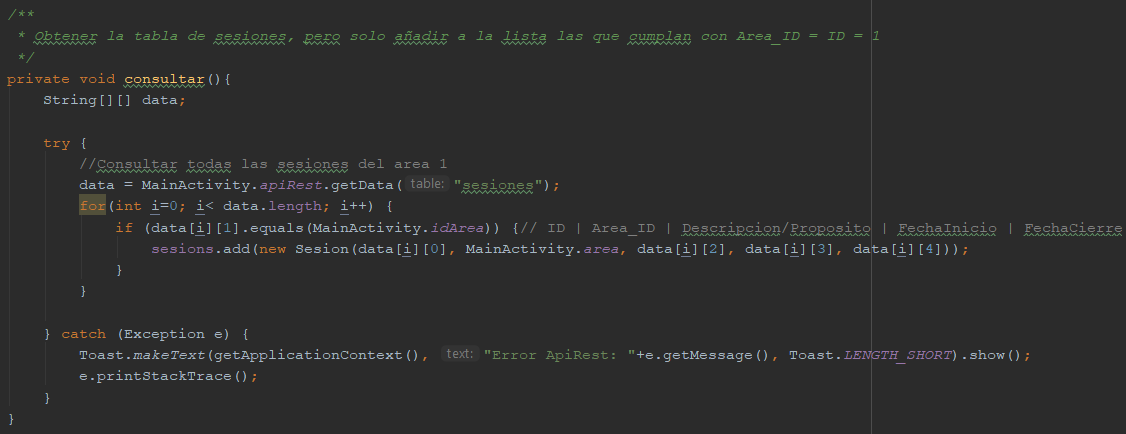
Luego en el onCreate se inicializan las variables y se piden los permisos de almacenamiento, además de consultar todas las sesiones que pertenecen al área con ID 1:



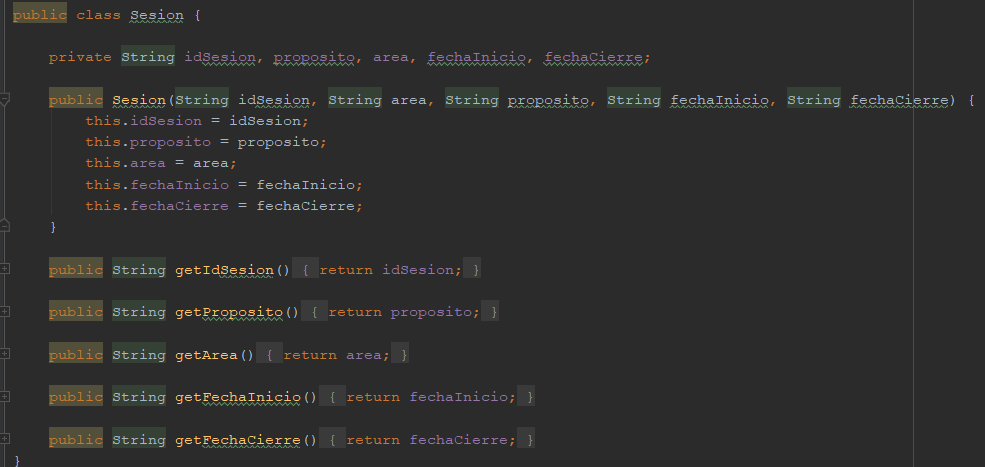
El código de los permisos es exactamente el mismo:



Y para consultar, se debe obtener toda la tabla de sesiones, pero solo añadir a la lista las que tengan la FK (la llave foránea) Area\_ID igual al ID del MainActivity, es decir, que sean igual a 1:



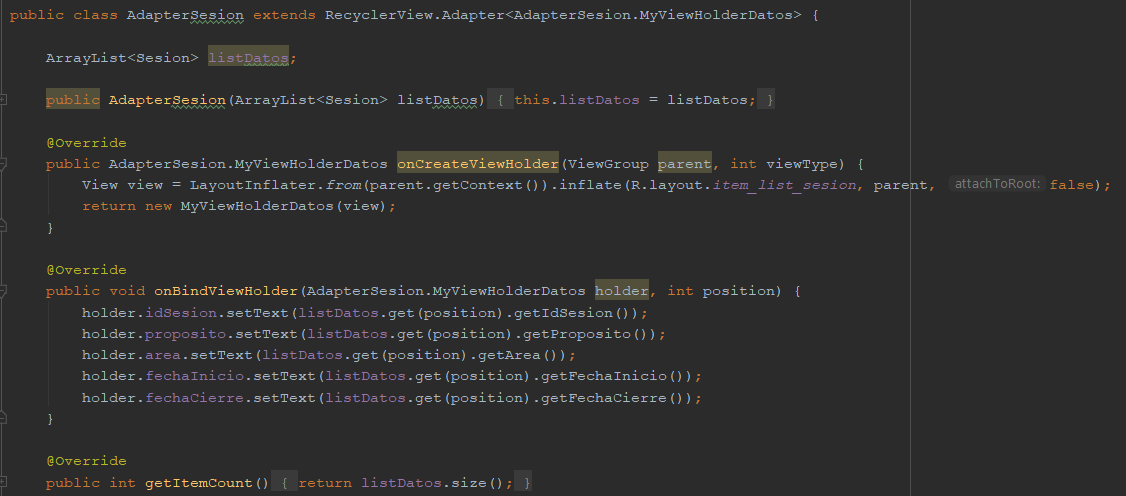
Cabe resaltar que, para esto, la lista donde se agregan los resultados es de tipo Sesion que tiene un atributo para cada columna:



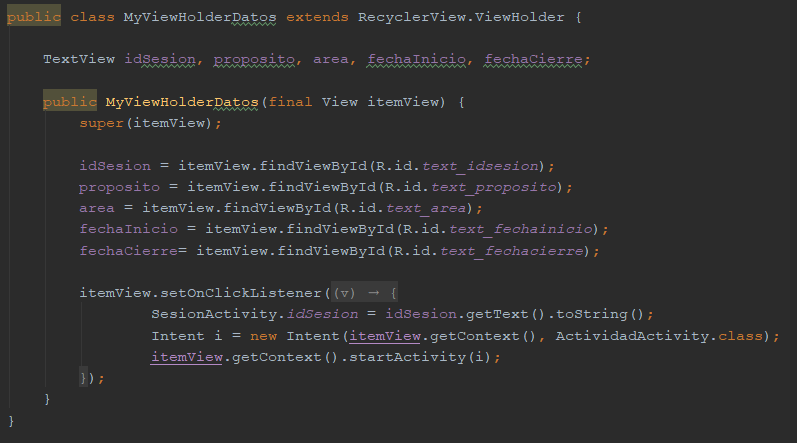
Que son los mismo que se mostrarán en el CardView ya que no se implementará ningún tipo de botón en la tarjeta:



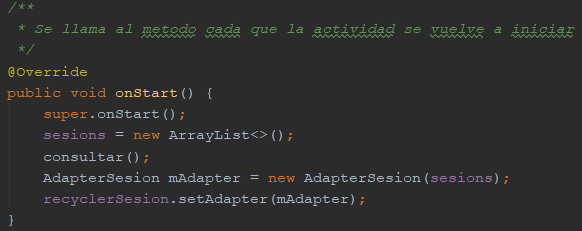
Que para poder mostrar tantas veces las tarjetas como sesiones existentes se crea la clase *AdapterSesion*que hará esto posible:



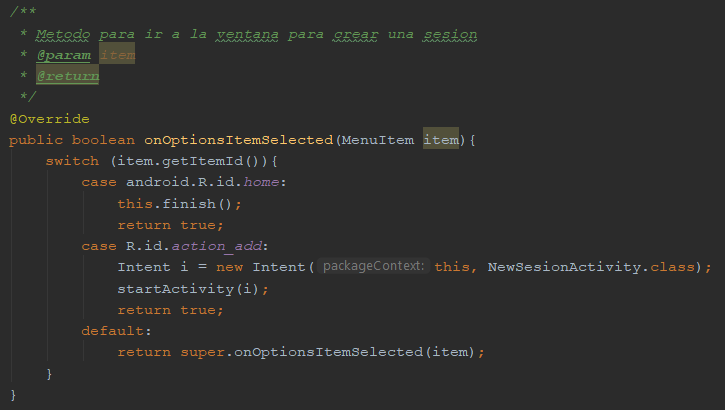
Y es en la clase *MyViewHolderDatos* donde se debe programar el código para cuando se dé clic sobre una tarjeta ir a la ventana con todas las actividades que tiene la sesión seleccionada:



Además, está el método onStart() que se llama cuando la actividad vuelve a iniciar por lo que vuelve a consultar las sesiones por si hubo algún cambio.



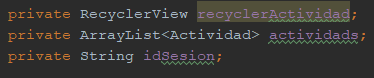
Por último, cuando se dé clic en el boton “+” de la venta de sesión se abrirá una ventana para poner los datos necesarios para crear una sesión y sus actividades con sus recursos por debajo:



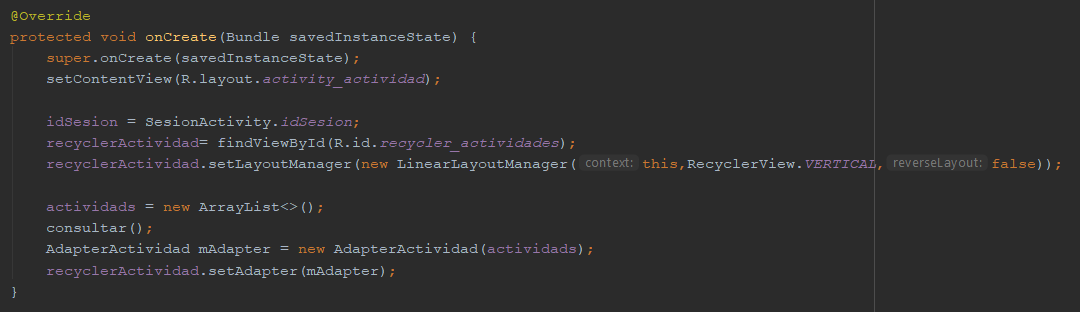
## 5.3) NewSesionActivity

## 5.4) ActividadActivity

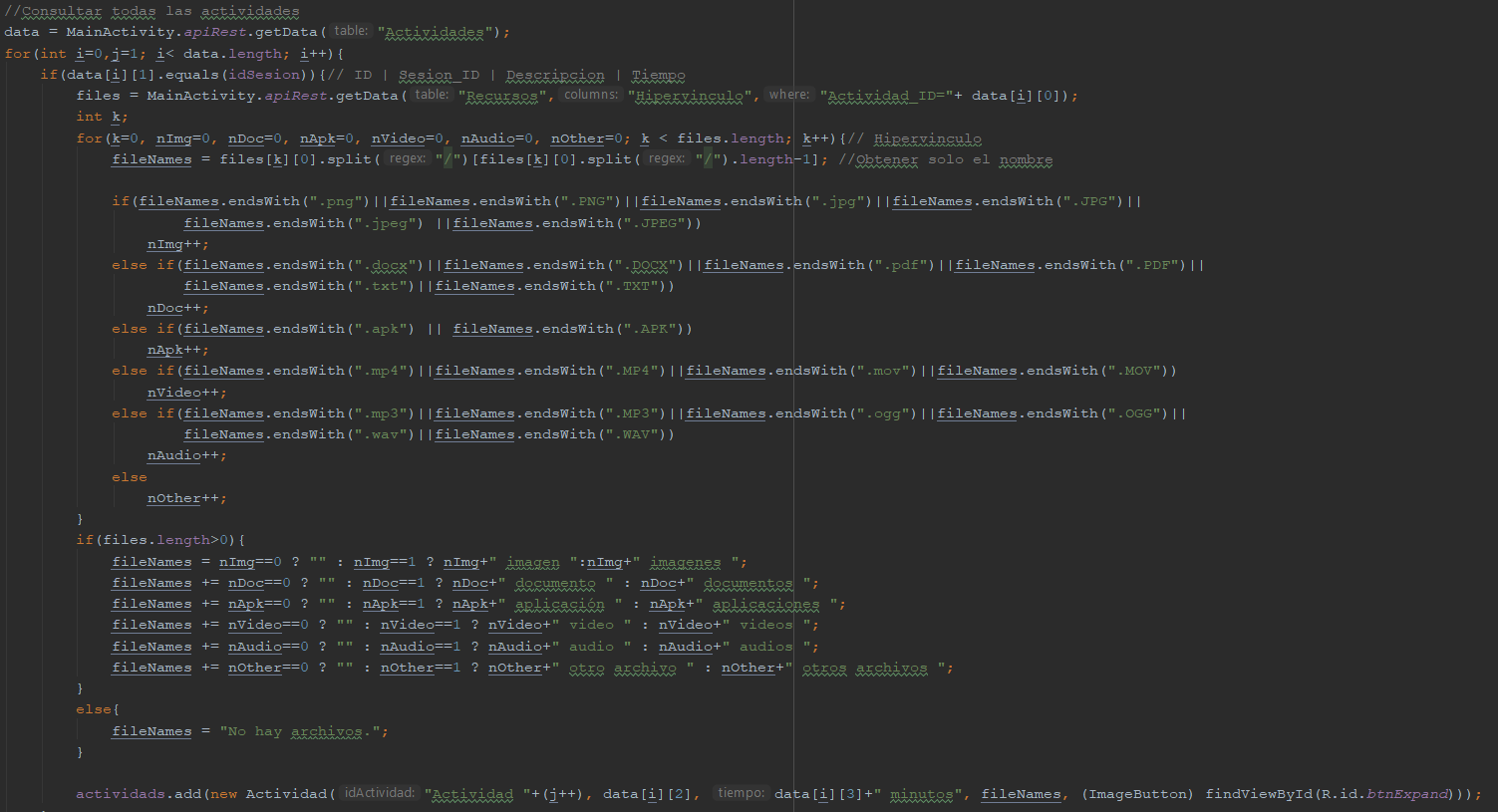
Se encarga de mostrar la lista de actividades que tiene una sesión en específico, solo se muestra la información sin botones, entonces en primer lugar se crean las variables necesarias como las listas de actividades y el RecyclerView y el idSesion que se utilizará:



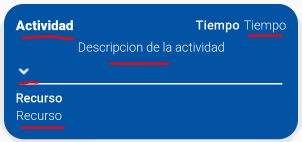
Luego en el onCreate() se hace las asignaciones e inicializaciones:



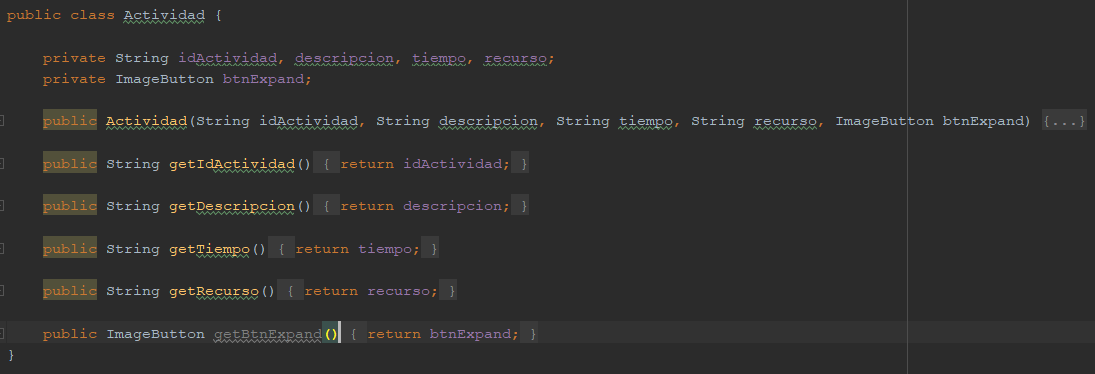
Como ya se ha hecho anteriormente, el método consultar se encargará de llenar la lista con los registros de la base de datos que cumplan con la condición de que el ID de sesión sea igual al idSesion:



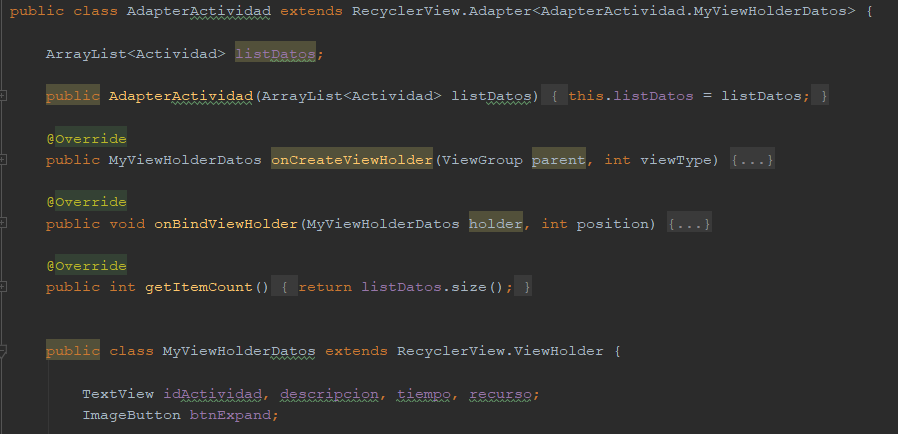
Solo se tiene un objeto demás en la lista que es el icono para expandir o colapsar la tarjeta para ver u ocultar, respectivamente, los recursos de la actividad, por lo que cumple que están todos los objetos de la CardView:



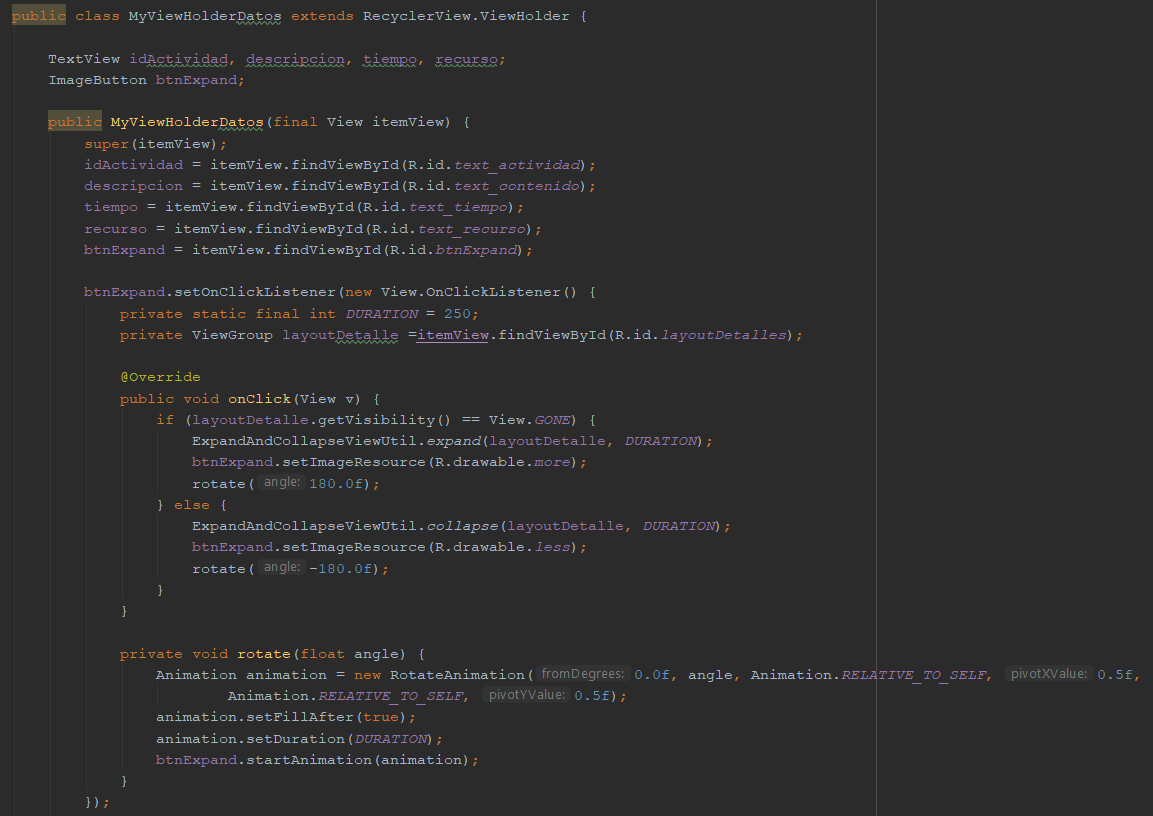
Y la clase que nos ayuda para crear una lista con todos estos objetos:



Por último, el *AdapterActividad* que nos replica la tarjeta en el RecyclerView:



Recordar que en la clase interna *MyViewHolderDatos* es donde se programa el código cuando se hace clic en la tarjeta o en algún objeto de esta:



# Referencias

Rodriguez. (2020). Automatic API REST Droidcon. Slideshare.net. Retrieved 5 May 2020, from <https://www.slideshare.net/AlejandroEsquiva/automatic-apirestdroidcon>

Diseño Android: Tarjetas con CardView. danielme.com. (2020). Retrieved 5 May 2020, from <https://danielme.com/2015/08/12/diseno-android-tarjetas-con-cardview/>

Optimizando la interfaz Android - Compound Drawables. Optimizando la interfaz Android - Compound Drawables. (2020). Retrieved 5 May 2020, from <https://elbauldelprogramador.com/optimizando-la-interfaz-android-compound-drawables/>

Diseño Android: Spinner. danielme.com. (2020). Retrieved 5 May 2020, from <https://danielme.com/2013/04/25/diseno-android-spinner/>

Cómo interpretar el ciclo de vida de una actividad. developer. (2020). Retrieved 6 May 2020, from <https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle?hl=es>